

Archeologia a scuola
Progetto per attività didattiche archeologiche
per le scuole primarie e secondarie

2017-2018



UNIVERSITA' DI ROMA 'TOR VERGATA'

Premessa

Il Museo Archeologia per Roma, inaugurato a ottobre 2014, è il primo didattico e interattivo sull'archeologia a Roma. Propone uno sguardo originale sulla storia antica di tutta la Capitale, in un rapporto diverso tra Centro e periferia.

Il museo vuole diventare, per gli alunni delle scuole primarie e secondarie, un luogo da frequentare e da vivere insieme, imparando piacevolmente cose diverse sul mondo antico.

I ragazzi verranno accompagnati dai nostri archeologi in un sorprendente viaggio nel mondo dell'archeologia, per scoprire sotto una luce nuova la storia dell'antica Roma: non solo quella del Centro cittadino, ma anche quella della Periferia, che già allora esisteva e ricopriva un ruolo fondamentale per la vita della nostra città.

Nei primi 16 mesi di attività, sono stati realizzati diversi percorsi didattici, finalizzati ad avvicinare i bambini alla conoscenza del mondo antico. A questo scopo sono stati progettati numerosi laboratori le cui attività vengono solitamente precedute da una visita guidata al Museo.

Oltre alle scuole del Municipio VI, all'interno del quale ricade il Museo, le nostre proposte didattiche hanno destato l'interesse e la partecipazione di scuole provenienti da tutti i Municipi di Roma e da altri Comuni della Provincia di Roma.

Proposta

Per l'anno scolastico 2017-2018, il Museo APR - Archeologia per Roma - dell'Università di Roma 'Tor Vergata' propone alle scuole e agli studenti un'offerta di attività didattiche che di continuo si va ampliando.

La visita guidata al Museo ha lo scopo di stimolare la curiosità verso la storia del mondo antico, attraverso strumenti interattivi e la possibilità di toccare con mano i reperti archeologici.

I laboratori, strutturati in una parte teorica e in una pratica, consentiranno agli studenti di acquisire, divertendosi, nuove conoscenze relative ad alcuni aspetti della vita quotidiana nell'antichità e ad alcune tecniche antiche di produzione.

Offerta

- A. visita guidata al museo (3 euro);
- B. visita guidata al museo con approfondimenti (5 euro);
- C. visita guidata al museo + laboratorio (10 euro);
- D. lezione su temi diversi (da concordare con gli insegnanti) presso la scuola + visita guidata al museo (costo in base al numero di incontri);
- E. lezione su temi diversi (da concordare con gli insegnanti) + laboratorio didattico presso la scuola (10 euro);
- F. lezioni su temi diversi (da concordare con gli insegnanti) + visita guidata su Roma e provincia (costo in base al numero di incontri e alle visite previste).

I nostri laboratori sono predisposti per le diverse fasce di età e possono essere indirizzati agli studenti della scuola primaria così come a quelli della scuola secondaria di primo e di secondo grado. La visita e i laboratori potranno essere realizzati in giorni e con orari da concordare in base alle esigenze delle singole scuole.

Possono inoltre essere studiate delle lezioni frontali *ad hoc*, in accordo con gli insegnanti, per soddisfare le diverse esigenze del programma didattico. Le attività didattiche si potranno svolgere direttamente nelle scuole o presso i locali del Museo.

Presso i nostri locali è necessaria la presenza di accompagnatori scolastici che saranno responsabili del comportamento degli alunni.

Lo scavo archeologico



Attività: scavo archeologico simulato

Obiettivi: imparare i fondamenti dello scavo stratigrafico; il riconoscimento dei reperti, la loro importanza ai fini della interpretazione e datazione del sito che si sta scavando. Sperimentare le proprie capacità intuitive e la collaborazione con la propria squadra.

Destinatari: scuola primaria e scuola secondaria di primo e secondo grado

Durata: 2 ore circa.

Insieme agli archeologi del Museo, sarà realizzato uno scavo simulato all'aperto, in un'area appositamente attrezzata¹. I partecipanti, riuniti in due squadre, scavando pian piano la terra e riportando alla luce le strutture ormai distrutte di una villa romana, impareranno a distinguere gli strati archeologici e a riconoscere i reperti rinvenuti. Come piccoli detectives, unendo gli indizi così ottenuti, saranno in grado di ricostruire la storia del sito che hanno scavato.

A ogni partecipante sarà rilasciato il diploma di "Piccolo archeologo".

¹ In caso di maltempo, l'attività verrà svolta all'interno dei locali del Museo: lo scavo verrà simulato attraverso l'uso di teche trasparenti, riempite di terra e contenenti reperti antichi.

I piccoli vasai



Attività: realizzazione di un vasetto.

Materia prima: argilla.

Obiettivo: imparare i diversi usi dell'argilla nell'antichità, le differenti funzioni dei vasi, la manipolazione dell'argilla.

Destinatari: scuola primaria e secondaria di primo grado.

Durata: 2 ore circa.

I bambini daranno forma alla materia: partendo da un piccolo pezzo di argilla realizzeranno un vero e proprio vaso.

Ma come?

Imparando una delle più antiche tecniche di produzione ceramica: il "colombino".

Il vaso sarà poi decorato con piccoli segni incisi per mezzo di conchiglie o di bastoncini.

A ciascun partecipante sarà rilasciato il diploma di "Piccolo Vasaio" e consegnato l'oggetto prodotto durante le attività di laboratorio.

Costruiamo una lucerna romana



Attività: realizzazione di una lucerna.

Materia prima: argilla.

Obiettivo: imparare i sistemi di illuminazione nell'antichità e la manipolazione dell'argilla.

Destinatari: scuola primaria e secondaria di primo grado.

Durata: 2 ore circa.

Ai bambini verranno illustrati, nel corso della visita al Museo e nella parte teorica del laboratorio, i modi e gli strumenti utilizzati nell'antichità per illuminare le abitazioni.

A seguire, verrà realizzata con l'argilla una vera e propria lucerna, che sarà decorata copiando i reperti originali rinvenuti nel corso degli scavi archeologici.

A ciascun partecipante sarà rilasciato il diploma di "Piccolo Vasaio" e consegnata la lucerna prodotta durante l'attività di laboratorio.

La fabbrica dei mattoni



Attività: realizzazione di un mattone o di una tegola con bollo laterizio.

Materia prima: argilla.

Obiettivo: imparare i modi di produzione dei laterizi (materiali da costruzione in terracotta) in epoca romana e la funzione del bollo impresso su di essi; manipolazione e modellazione dell'argilla.

Destinatari: scuola primaria e secondaria di primo grado.

Durata: 2 ore circa.

I bambini modelleranno l'argilla per produrre un laterizio (mattone, tegola o coppo), sul quale sarà inciso, a mo' di bollo, il nome del bambino (nella veste di capo-officina: officinator) e la data di produzione.

A ogni partecipante sarà rilasciato il diploma di "*Piccolo Officinator*" e consegnato il laterizio prodotto durante l'attività di laboratorio.

Costruiamo una strada romana



Attività: realizzazione di un modello di strada basolata

Materia prima: legno- pietrisco

Obiettivo: conoscere i sistemi di misurazione topografica antichi; imparare ad utilizzarli. Comprendere le tecniche costruttive e conoscere i materiali da costruzione delle strade basolate romane.

Destinatari: scuola primaria e secondaria di primo grado.

Durata: 2 ore circa.

I ragazzi potranno utilizzare strumenti di misurazione topografica romani, riprodotti fedelmente, per il tracciamento a terra di una strada. Quindi si passerà alla realizzazione di un modello in scala di una strada basolata, costruita secondo i criteri utilizzati in antico.

A ciascun partecipante sarà rilasciato il diploma di “Piccolo Ingegnere romano”.

L'affresco romano



Attività: realizzazione di un affresco

Materia prima: intonaco e pigmenti naturali

Obiettivo: conoscere i sistemi di pittura romani e imparare a creare un vero affresco romano.

Destinatari: scuola primaria e secondaria di primo grado.

Durata: 2 ore circa.

Attraverso la tecnica dell'affresco i ragazzi potranno riprodurre un soggetto dell'antica Roma utilizzando i pigmenti naturali attraverso la tecnica dell'affresco

Su supporto in pietra fossile ciascuno si diventerà a stendere l'intonaco appena impastato e imparerà ad utilizzare pennelli e colori semplicemente sciolti in acqua per creare un dipinto che durerà 2000 anni.

A ciascun partecipante sarà rilasciato il diploma di "*Piccolo pictor romano*" e consegnato l'oggetto prodotto durante le attività di laboratorio.

Giochiamo con gli antichi romani



Attività: laboratorio sui giochi di epoca romana

Materia prima: varia

Obiettivo: Conoscere e sperimentare alcuni dei principali giochi romani e confrontarli con quelli attuali. Stimolare la creatività e mettere alla prova le abilità di tutti i partecipanti, divertendosi.

Destinatari: scuola primaria e secondaria di primo grado.

Durata: 2 ore circa.

In questo laboratorio sarà possibile conoscere alcuni giochi e passatempi che i romani svolgevano nell'arco della giornata, imparare le regole e mettersi alla prova. Infatti, dopo la visita guidata al Museo APR e la spiegazione sui giochi di epoca romana, tutti i piccoli partecipanti potranno sfidarsi al predecessore del backgammon (*Duodecim scripta*), al puzzle più antico della storia (*Loculus Archimedi*), al tiro alla fune (*Funem Traere*) e tanti altri.

A ciascun partecipante sarà rilasciato il diploma di "Piccolo romano".

L'offerta di attività didattiche, con l'intento di far conoscere i molteplici aspetti della vita quotidiana in epoca romana, potrà essere concordata con i singoli insegnanti in base alle diverse esigenze di programmi e disponibilità.

Per maggiori informazioni e dettagli delle offerte contattare direttamente il museo, gli archeologi sono a disposizione per rispondere alle vostre domande!

tel: 06 2024732 - Whatsapp 339 178 7383 - www.museoapr.it - info@museoapr.it - museoapr@gmail.com